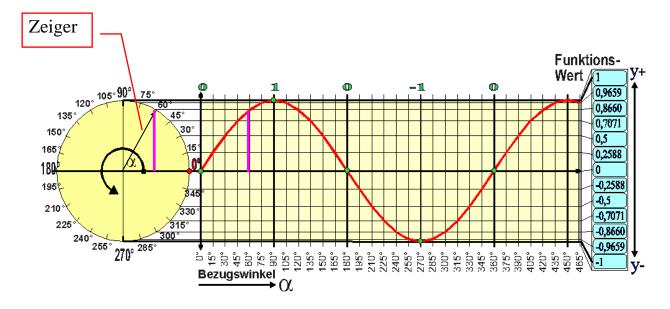
## Thema: Die Sinuskuve als eine zeitliche abhängige Zuordnung

Die Sinuskurve ist aus einer Zuordnung des Winkels  $\alpha$ , gebildet von einem Zeiger sowie der Waagerechten, zur Senkrechten des Zeigers entstanden. Schrittweise wurde so Winkel für Winkel die Sinuskurve ermittelt.



Diese Zeigerbewegung erfolgt nun mit eine bestimmten Geschwindigkeit. **Rotationsbewegungen** werden in der Physik vereinfacht beschrieben mit:

$$mit \quad \omega = Winkelgeschwindigkeit \\ \alpha = Winkelwert \\ t = benötigte Zeit für Winkelwert$$

Damit ist die Zeigerstellung und damit der jeweilige Winkel  $\alpha$  von der Zeit t abhängig.

$$\alpha \longrightarrow \alpha(t)$$

Somit wird auch die Sinuskurve eine zeitlich abhängige Zuordnung:

$$f(t) = ..... \sin(....t)$$

Der Winkelwert ergibt sich dann aus der Umstellung der obigen Formel:

$$\alpha(t) = \omega t$$

Dann gilt: 
$$f(t) = A \sin(\underline{\phantom{a}})$$

Nun können wir auch für die Winkelachse eine Zeitzuweisung vornehmen. Das ist allerdings nur bei einer bekannten Rotationsgeschwindigkeit ω möglich!

Beispiel: Der Zeiger rotiere in einer Sekunde 50 mal. Dann legt der Zeiger in einer Sekunde einen Winkel von  $50*360^\circ=1900^\circ$  zurück. In der Elektrotechnik ist das Bogenmaß üblich. Dann gilt:  $50*2\pi=314$ .

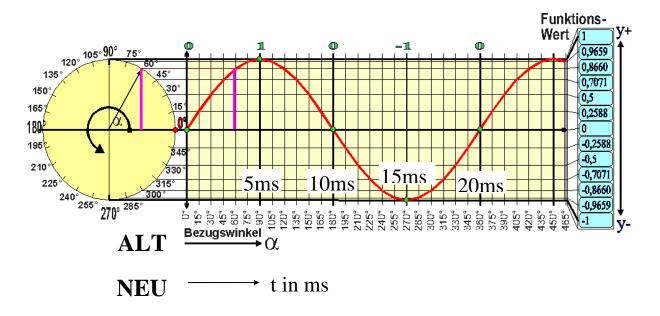
$$\omega = \\ = > \omega = _____(Winkelgeschwindigkeit in RAD/s)$$
Dann gilt:  $\alpha_1 = 90^\circ = \pi/2$  <==>  $t_1 = \alpha_1/\omega = ____ = ____ ms$ 

$$\alpha_2 = 180^\circ = \pi$$
 <==>  $t_1 = \alpha_1/\omega = ____ = ____ ms$ 

$$\alpha_3 = 270^\circ = 3\pi/2 <==> t_1 = \alpha_1/\omega = ____ = ____ = ____ ms$$

$$\alpha_4 = 360^\circ = 2\pi <==> t_1 = \alpha_1/\omega = ____ = ____ = ____ ms$$

Wir erkennen, dass nach einer Zeit von 20ms eine neue Umdrehung beginnt. Die Dauer einer Periode bezeichnen wir entsprechend als : **Periodendauer**. Die erreichten Werte zum jeweiligen Zeitpunkt werden als **Momentan-** oder **Augenblickswerte** bezeichnet.



NEU: Besser in °, damit die obige Darstellung umgeschrieben werden kann!! ODER Obige Darstellung zur Erinnerung in RAD